

# 入学試験過去問題 数 学

名古屋大学（理系）

対象年度：2020年

試験時間：150分

問題数：4問



# 問 題 紙

- 1** 双曲線  $x^2 - y^2 = 1$  の  $x > 0$  の部分を  $C_1$ ,  $x < 0$  の部分を  $C_2$  とする。以下の間に答えよ。
- (1) 直線  $ax - by = 1$  が  $C_1$ ,  $C_2$  の両方と 1 点ずつで交わるための  $a$ ,  $b$  の条件を求めよ。
  - (2)  $a$ ,  $b$  は (1) で求めた条件をみたすものとする。点  $A(a, b)$  をとり、直線  $ax - by = 1$  と  $C_1$ ,  $C_2$  の交点をそれぞれ  $P$ ,  $Q$  とする。このとき  $\triangle APQ$  の面積  $S$  を  $a$ ,  $b$  を用いて表せ。
  - (3) 面積  $S$  の最小値を求めよ。また、その最小値をとるための  $a$ ,  $b$  の条件を求めよ。

- 2** 3 つの数  $2$ ,  $m^2 + 1$ ,  $m^4 + 1$  が相異なる素数となる正の整数  $m$  が 1 つ固定されているものとする。以下の間に答えよ。
- (1) 3 つの数  $2$ ,  $m^2 + 1$ ,  $m^4 + 1$  のうち、1 つを  $a$  とし、残りの 2 つを  $b$ ,  $c$  とする。このとき  $a^2 < bc$  となる  $a$  をすべて求めよ。
  - (2) 正の整数  $x$ ,  $y$  が  $(x + y)(x^2 + 2y^2 + 2xy) = 2(m^2 + 1)(m^4 + 1)$  をみたしているとき  $x$ ,  $y$  を求めよ。

- 3** 以下の間に答えよ。
- (1) 関数  $f(x)$  は、区間  $0 \leq x \leq 2\pi$  で第 2 次導関数  $f''(x)$  をもち  $f''(x) > 0$  をみたしているとする。区間  $0 \leq x \leq \pi$  で関数  $F(x)$  を

$$F(x) = f(x) - f(\pi - x) - f(\pi + x) + f(2\pi - x)$$

と定義するとき、区間  $0 \leq x \leq \frac{\pi}{2}$  で  $F(x) \geq 0$  であることを示せ。

- (2)  $f(x)$  を (1) の関数とするとき

$$\int_0^{2\pi} f(x) \cos x \, dx \geq 0$$

を示せ。

- (3) 関数  $g(x)$  は、区間  $0 \leq x \leq 2\pi$  で導関数  $g'(x)$  をもち  $g'(x) < 0$  をみたしているとする。このとき、

$$\int_0^{2\pi} g(x) \sin x \, dx \geq 0$$

を示せ。

- 4** 2 名が先攻と後攻にわかれ、次のようなゲームを行う。
- (i) 正方形の 4 つの頂点を反時計回りに  $A$ ,  $B$ ,  $C$ ,  $D$  とする。両者はコマを 1 つずつ持ち、ゲーム開始時には先攻の持ちコマは  $A$ , 後攻の持ちコマは  $C$  に置いてあるとする。
  - (ii) 先攻から始めて、交互にサイコロを振る。ただしサイコロは 1 から 6 までの目が等確率で出るものとする。出た目を 3 で割った余りが 0 のときコマは動かさない。また余りが 1 のときは、自分のコマを反時計回りに隣の頂点に動かし、余りが 2 のときは、自分のコマを時計回りに隣の頂点に動かす。もし移動した先に相手のコマがあれば、その時点でゲームは終了とし、サイコロを振った者の勝ちとする。

ちょうど  $n$  回サイコロが振られたときに勝敗が決まる確率を  $p_n$  とする。このとき、以下の間に答えよ。

- (1)  $p_2$ ,  $p_3$  を求めよ。
- (2)  $p_n$  を求めよ。
- (3) このゲームは後攻にとって有利であること、すなわち 2 以上の任意の整数  $N$  に対して

$$\sum_{m=1}^{\lfloor \frac{N+1}{2} \rfloor} p_{2m-1} \leq \sum_{m=1}^{\lfloor \frac{N}{2} \rfloor} p_{2m}$$

が成り立つことを示せ。ただし正の実数  $a$  に対し  $[a]$  は、その整数部分 ( $k \leq a < k + 1$  となる整数  $k$ ) を表す。

