

2009年度入学試験問題

数 学 (理系甲)

200 点満点

《配点は、一般選抜学生募集要項に記載のとおり。》

(注 意)

1. 問題冊子および解答冊子は監督者の指示があるまで開かないこと。
2. 解答冊子は表紙のほかに、解答用ページ、計算用ページ、余白ページがある。
3. 問題は全部で6題ある。
4. 試験開始後、解答冊子の表紙所定欄に学部名・受験番号・氏名をはっきり記入すること。表紙には、これら以外のことを書いてはならない。
5. 解答は問題番号に対応する解答用ページに書くこと。それ以外のページに書かれたものは採点の対象としない。ただし、解答用ページに続き方をはっきり示した場合は、見開きの隣接する計算用ページを解答用ページの続きとして使用してもよい。その場合は、解答用ページに「計算用ページに続く」旨が明示されたときに限って、計算用ページに書かれているものを解答の一部として採点する。なお、他のページに書かれたものは採点の対象とはならないので注意すること。
6. 解答に関係のないことを書いた答案は無効にすることがある。なお、計算用ページおよび余白ページに書かれた解答のための下書き、計算などは、消さずに残しておいてもよい。
7. 解答冊子は、どのページも切り離してはならない。
8. 問題冊子は持ち帰ってもよいが、解答冊子は持ち帰ってはならない。

1

(30 点)

次の各問にそれぞれ答えよ.

- (1) 正の数 a に対して xyz 空間で $O(0, 0, 0)$, $A(3, 0, 0)$, $B(3, 2, 0)$, $C(0, 2, 0)$, $D(0, 0, a)$, $E(3, 0, a)$, $F(3, 2, a)$, $G(0, 2, a)$ を頂点とする直方体 $OABC - DEFG$ を考える. D を通り, 3つの頂点 O , E , G を含む平面に垂直な直線が辺 BC (両端を含む) と点 P で交わるとき, a の値と P の座標を求めよ.
- (2) 白球と赤球の入った袋から 2 個の球を同時に取り出すゲームを考える. 取り出した 2 球がともに白球ならば「成功」でゲームを終了し, そうでないときは「失敗」とし, 取り出した 2 球に赤球を 1 個加えた 3 個の球を袋にもどしてゲームを続けるものとする. 最初に白球が 2 個, 赤球が 1 個袋に入っていたとき, $n - 1$ 回まで失敗し n 回目に成功する確率を求めよ. ただし $n \geq 2$ とする.

2

(35 点)

平面上に三角形 $\triangle OA_1A_2$ と点 A_3, A_4, A_5 を, $n = 1, 2, 3$ に対して $\triangle OA_nA_{n+1}$ と $\triangle OA_{n+1}A_{n+2}$ が辺 OA_{n+1} に関して対称になるようにとる. $\triangle OA_2A_5$ の面積が $\triangle OA_1A_2$ の面積の正の整数倍となるとき, $\angle A_1OA_2$ の値を求めよ.

3

(30 点)

x, y は $x \neq 1, y \neq 1$ をみたす正の数で, 不等式

$$\log_x y + \log_y x > 2 + (\log_x 2)(\log_y 2)$$

をみたすとする. このとき x, y の組 (x, y) の範囲を座標平面上に図示せよ.

4

(35 点)

$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ を $ad - bc = 1$ をみたす行列 (a, b, c, d は実数) とし, 正の整数 n に対して

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} x_{n+1} \\ y_{n+1} \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x_n \\ y_n \end{pmatrix}$$

により x_n, y_n を定める. $x_2^2 + y_2^2 = x_3^2 + y_3^2 = 1$ ならばすべての n に対して $x_n^2 + y_n^2 = 1$ であることを示せ.

5

(35 点)

p を素数, n を正の整数とすると, $(p^n)!$ は p で何回割り切れるか.

6

(35 点)

極方程式 $r = 1 + \cos \theta$ ($0 \leq \theta \leq \pi$) で表される曲線の長さを求めよ.

問題は、このページで終わりである。

